#include<stdio.h>

#include<conio.h>

struct node

{

char data;

struct node \*next;

};

typedef struct node \*nodeptr;

nodeptr prenode,first;

nodeptr getnode()

{

nodeptr d;

d=(nodeptr) malloc(sizeof(struct node));

return d;

}

nodeptr insafter(nodeptr p,char x)

{

nodeptr newnode;

if (p==NULL)

{

printf("\n Void insertion:");

exit(1);

}

newnode=getnode();

newnode->data=x;

newnode->next=prenode->next;

prenode->next=newnode;

return newnode;

}

void createlist()

{

char vow[]={'a','e','i','o','u'};

int i;

prenode=first=getnode();

prenode->data=vow[0];

prenode->next=NULL;

fflush(stdin);

for(i=1;i<6;i++)

prenode=insafter(prenode,vow[i]);

}

void show()

{

prenode=first;

while (prenode->next!= NULL)

{

printf("%c---->",prenode->data);

prenode=prenode->next;

}

printf("NULL");

}

void main()

{

createlist();

printf("\nThe created List"); printf("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n"); show();

getch();

}